

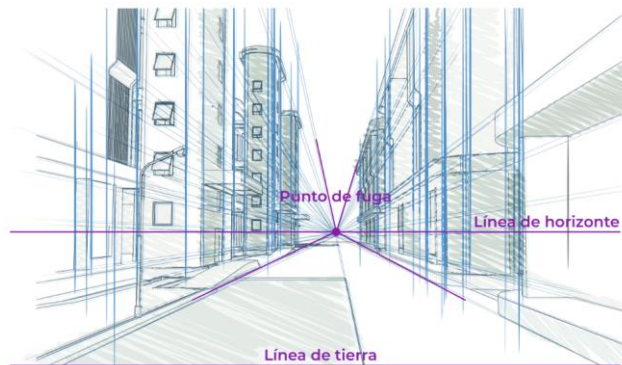
# Perspectiva

## Perspectiva

Es el arte o técnica de representar los objetos en la forma, tal como observamos.

Es el arte de dibujar para recrear la profundidad y la posición.

La **perspectiva** en el dibujo nos ayuda a simular profundidad.



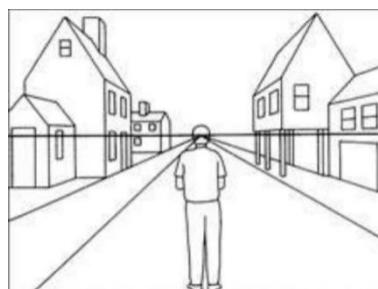
¿Cuáles son las perspectivas más importantes en el dibujo?

- Perspectiva paralela o frontal
- Perspectiva isométrica oblicua
- Perspectiva aérea atmosférica
- Perspectiva caballera

## Perspectiva Paralela o frontal

Perspectiva paralela o frontal. Dentro de la perspectiva lineal, cuenta con un único punto de fuga en el que todo converge. Es la forma de perspectiva más sencilla y se suele utilizar para dibujar habitaciones y pasillos.

Es la utilizada cuando los objetos están de frente al observador.

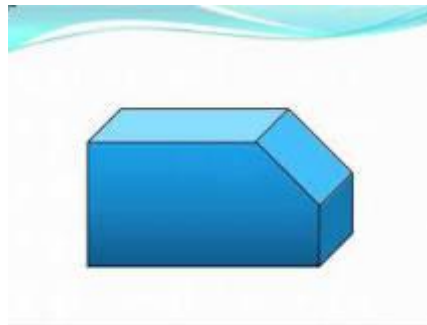


## ¿Qué es perspectiva isométrica u oblicua?

La perspectiva isométrica es una representación visual de un objeto tridimensional que se reduce en dos dimensiones, en la que los tres ejes ortogonales principales, al proyectarse, forman ángulos de  $120^\circ$ , y las dimensiones paralelas a dichos ejes se miden en una misma escala.

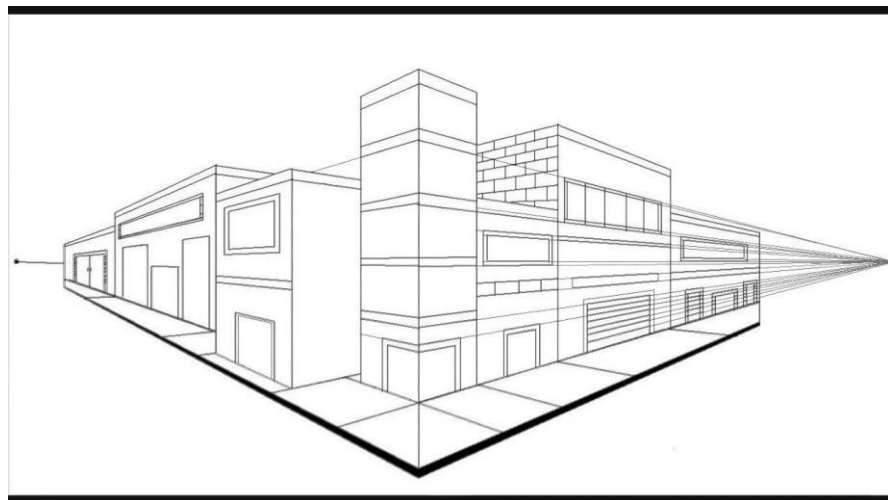
## ¿Qué significa la perspectiva caballera?

Es un sistema de proyecciones paralelas oblicuas, en la cual, el plano proyectante frontal reproduce las dimensiones de los volúmenes representados en él, en su verdadera magnitud. Es decir, sin experimentar deformaciones, como si fueran proyecciones ortogonales.



## La Perspectiva cónica oblicua o con dos puntos de fugas

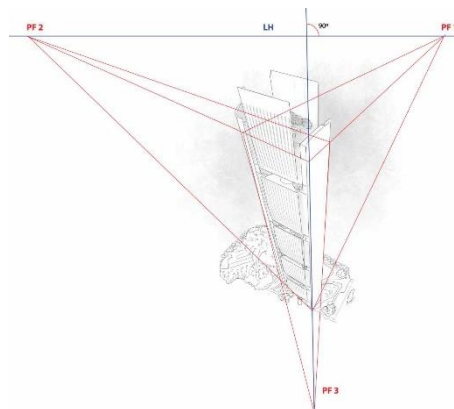
Ocurre cuando el cubo, casita o edificio están parcialmente ladeados y un solo eje es paralelo al plano de proyección. Ejemplo.



## Perspectiva aérea

Esta perspectiva se compone de tres puntos de fuga.

Al agregar un tercer punto de fuga encima o debajo del punto de fuga de la perspectiva con dos puntos, puedes hacer que la cámara mire hacia arriba o hacia abajo a un objeto. Al dibujar desde estos ángulos, se forma una distorsión o transformación denominada distorsión de la perspectiva.

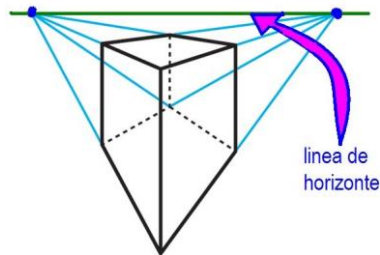


## Elementos de la perspectiva

- Línea de horizonte. Una línea imaginaria que se halla frente a nuestros ojos, y que sobre todo en las pinturas es clave para ubicar espacialmente el contenido (y los puntos de fuga).
- Puntos de fuga
- Plano de cuadro
- Punto de vista
- Línea de tierra

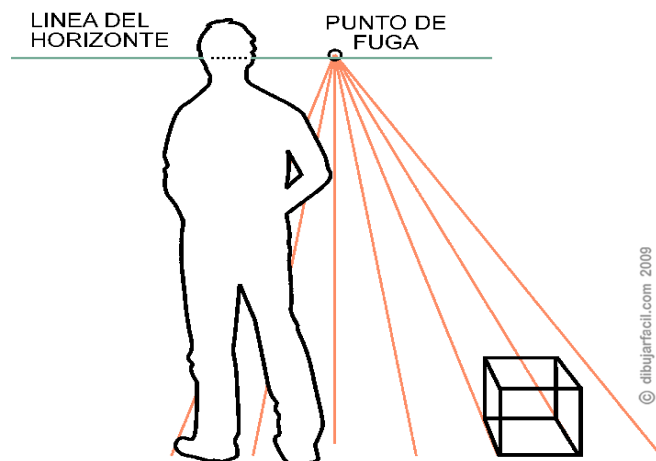
### ¿Que es la línea del horizonte?

Es el lugar o línea geométrica en el cual se encuentran todos los puntos de fuga de las proyecciones de las rectas paralela en el espacio.



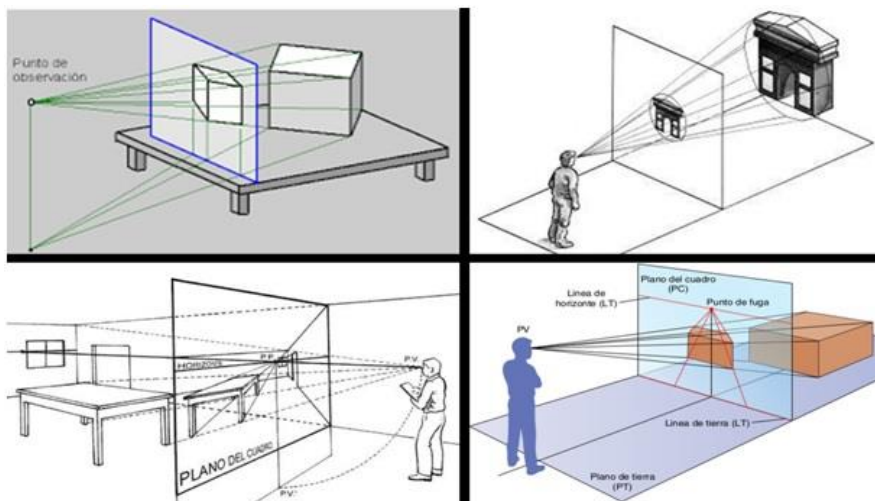
### ¿Qué es el punto de fuga de una imagen?

es el lugar en el que convergen dos o más líneas paralelas (reales o imaginarias) hacia el infinito.



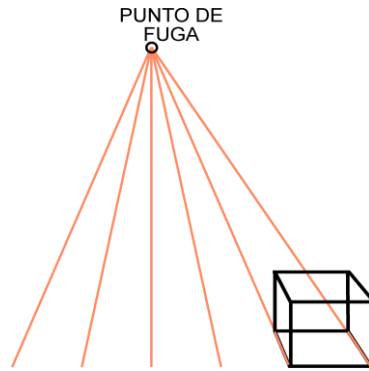
### ¿Cuál es el punto de vista en perspectiva?

Es el lugar desde el cual una persona observa la convergencia de las líneas paralelas del dibujo.



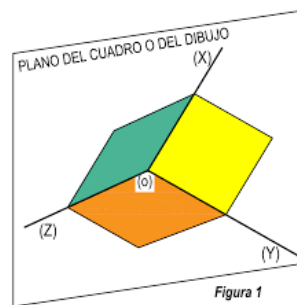
## ¿Qué es un punto de fuga en perspectiva?

Es aquel lugar donde las rectas paralelas se juntan de acuerdo a la **perspectiva**.



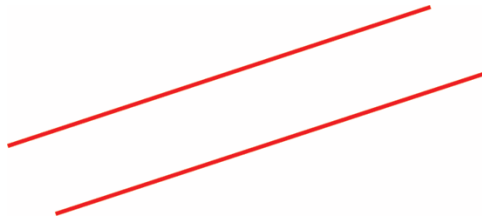
## ¿Qué plano del cuadro?

El Plano del Cuadro es sobre el que se proyecta un sistema de líneas procedentes de un objeto para formar una imagen o dibujo.



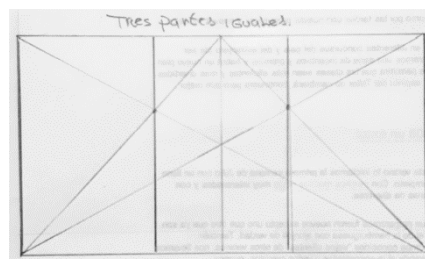
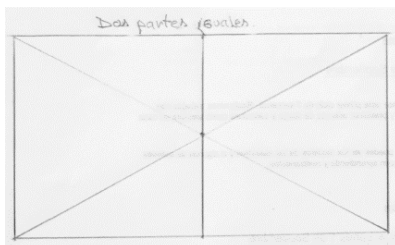
## ¿Qué son líneas paralelas?

Son aquellas **líneas** que mantienen una distancia entre sí, y a pesar de prolongar su trayectoria hasta el infinito, nunca se encuentran o se tocan.



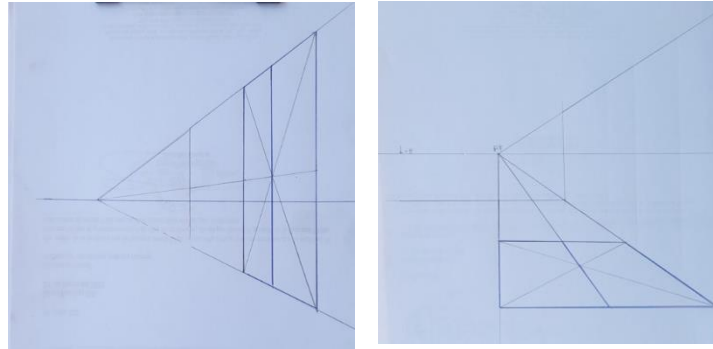
- Como dividir un rectángulo en dos y tres partes iguales.

Ejemplo:



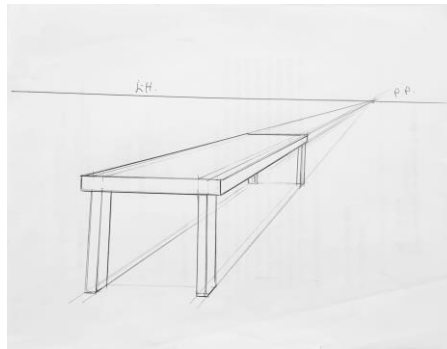
- Como dividir un rectángulo en dos partes iguales en perspectiva.

Ejemplo:



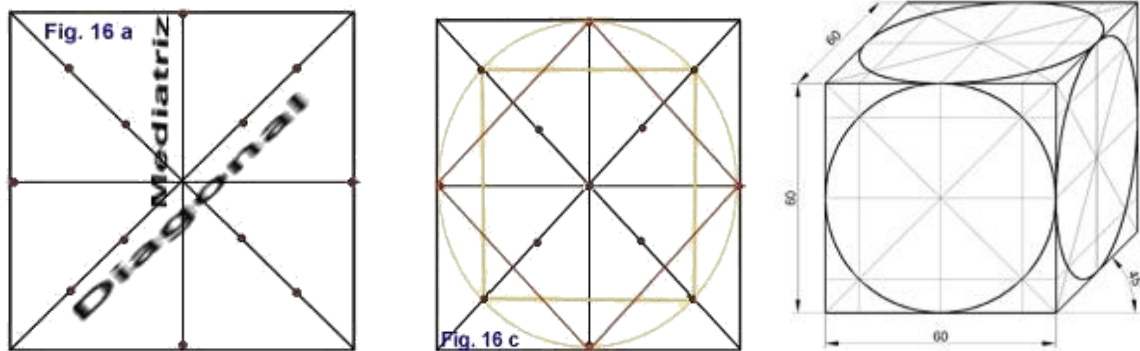
- Como hacer una mesa en perspectiva.

Ejemplo.



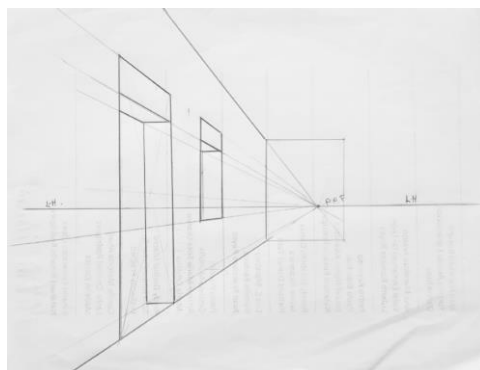
- Como hacer un círculo de frente y en perspectiva.

Ejemplo:



- Como hacer una pared en perspectiva.

Ejemplo:



# Visitar

Visita nuestro canal de You tube en la barra de menú: Haz click en [lista de reproducción](#) y mira los videos o tutoriales en la carpeta Perspectiva Adultos. **Debes ver los videos en el orden en que están, desde arriba hacia abajo.**

## Practica

**Realiza las siguientes prácticas aplicando las normas indicadas**

\*Dividir un rectángulo de frente en dos y otro en tres partes iguales, usando la técnica de división. [Ver tutorial](#)

\*Dividir un rectángulo en dos partes iguales, usando la técnica de división en perspectiva. [Ver tutorial](#)

\*Dibujar un cubo en perspectiva con un punto de fuga

\*Dibujar una mesa en perspectiva con un punto de fuga

\*Dibujar un círculo de frente aplicando la técnica.

\*Dibujar un círculo aplicando la técnica en perspectiva con un punto de fuga

\*Hacer una pared de tu casa en perspectiva con un punto de fuga. [Ver tutorial](#)

Para más conocimientos buscar en / <https://es.wikipedia>.